
..... MANIFIESTO ANARGE EK U 1 . 0 B

Soy *anargeek*. *Anargeek*. Anarquista y *geek* entre otras cosas.

Soy *geek* porque puede considerarse que formo parte de esos a los que les gusta usar, entender y modificar esas extrañas máquinas a las que llamamos ordenadores.

Soy *geek*, así que siento curiosidad sobre cómo funcionan. Me pregunto qué hacer con sus programas y a veces me entusiasma alguna de sus utilidades que aún no han sido explorada o en la que no se ha pensado.

Soy *geek* porque estas máquinas forman parte de mi vida. Las uso como relojes, reproductores de música, bibliotecas, máquinas de escribir, máquinas de café, teléfonos o agendas. Pero por encima de todo, son canchas de juego. Un apoyo para la comunicación, los descubrimientos, la creatividad.

Soy *geek* porque en algún momento abracé la comunicación digital. Casi a diario, incluso varias veces al día, leo el correo electrónico, administro varios servidores de Internet, me ocupo de la red que comparto, me informo, aprendo e intercambio información a través de foros, listas de correo y diversos sitios web, chateo y conozco gente a través de IRC.

Soy *geek*, además, porque me gusta el término. Originalmente era un insulto. Pero después fue reclamado por aquellos a los que hacía referencia, que lo convirtieron en algo positivo y sentaron las bases de una comunidad, igual que hicieron otras "minorías culturales".

Soy anarquista porque rechazo una sociedad basada en la dominación. Estoy convencido de que el autocontrol y el respeto mutuo no sólo son posibles y deseables, sino que también pueden alcanzarse a través de la igualdad, la solidaridad y la autogestión.

Soy anarquista porque me indignan esas estructuras sociales que provocan la explotación de las masas, sufrimientos y muertes de forma permanente. Quiero contribuir a derrocar ese sistema participando en la lucha social e involucrándome en colectivos de carácter radical.

Soy anarquista porque veo mi vida como una oportunidad para probar mis principios. Quiero romper las normas sociales, rechazando los llamamientos a consumir y competir, rechazar la alienación, derribando comportamientos opresivos y dominantes y desarrollando alternativas colectivas igualitarias.

Soy anarquista también porque tiendo a sentir escepticismo frente a la información "oficial" y deseo ser crítico con los medios dominantes e institucionales, que distorsionan nuestra visión con omisiones, mentiras y desinformación. Ya que rechazo la autoproclamada objetividad, busco otros medios de informarme y educarme, herramientas alternativas para crear y difundir noticias.

Soy anarquista, además, porque me opongo a la paranoia que se apodera de la sociedad gracias a la manipulación de los miedos de la gente. Rechazo la criminalización, la recopilación de datos personales y los procesos represivos que las autoridades han lanzado contra pobres, clase baja y activistas. No es necesario decir que tenemos que resistir.

Soy *anargeek* porque deseo unir la creatividad tecnológica y el saber informático a reflexiones éticas y prácticas políticas. Mientras la reflexión aporta significado y dirección a la práctica, la práctica mejora la reflexión y brinda a las ideas una expresión concreta.

Soy *anargeek* porque deseo vivir en una sociedad basada en la autodeterminación, la cooperación libre

y la inteligencia colectiva. Por eso apoyo el movimiento de software libre, que nace de la colaboración internacional voluntaria de miles de personas y permite que cualquiera pueda no solo compartir y entender, sino también modificar y distribuir programas.

Soy *anargeek* porque me opongo a ser esclavizado por un sistema político o informático. Mientras los estados imponen leyes a los ciudadanos, el software registrado impone estándares a los usuarios. Mientras las autoridades previenen la agitación con represión, las empresas intentan acabar con las alternativas a través de patentes. Quiero tener la posibilidad de autogestionar mi vida, de la misma forma que quiero tener la posibilidad de entender, modificar y crear las herramientas que utilizo.

Soy *anargeek* porque quiero resistir el eterno consumismo impuesto por el capitalismo, que continúa produciendo bienes, tirando y gastando recursos mientras manipula la mente de las personas. Reciclo hardware que se considera obsoleto con piezas de repuesto y lo libero con software gratuito. Me gusta alcanzar los límites de máquinas anticuadas, creando en lugar de consumir, en un intento de unir imaginación y política.

Soy *anargeek* porque siento la necesidad de acabar con ciertas actitudes que atacan a las comunidades en las que estoy involucrado. Deseo que la política de izquierda radical y las culturas informáticas alternativas se conozcan por varias razones: es esencial enfrentarse a la fuerte cultura sexista que se esconde en el movimiento *geek* y evaluar de forma crítica el alto grado de especialización al que va unida la informática y, por otro lado, es necesario que los movimientos militantes entiendan los potenciales digitales.

Soy *anargeek* porque la informática podría ser un excelente medio para producir y difundir información independiente. Por eso participo en redes de contra-información como Indymedia, un medio de comunicación autónomo en todo el mundo y abierto a todos, que rompe las fronteras entre actores/espectadores/periodistas y rebela temas que los medios dominantes ignoran con cautela o sobre los cuales desinforman.

Soy *anargeek*, además, porque si los ordenadores facilitan el control social y la dominación, creo que también pueden usarse como instrumentos de autocontrol, comunicación y sedición. Dado que es más útil compartir el conocimiento que guardarlo para uno mismo, participo en talleres en los que se ponen en común distintas destrezas y colaboro para establecer herramientas colectivas no comerciales y "servicios" como servidores autónomos, puntos de acceso gratuito a Internet, proyectos solidarios de hardware o sitios web...

Este "manifiesto" no pretende hablar en tu nombre. Eres libre de adoptarlo parcialmente, apoyarlo en su totalidad o rechazarlo por entero. Y ya que hay tantos *anargeeks* como individuos, animo a todo el mundo a escribir y poner en práctica su propio manifiesto, a experimentar sus ideas, hacer su graffiti o su ASCII.

¿Inmovilismo, liderazgo y pasividad? No, gracias. Todo el mundo puede inventarse y reprogramarse a sí mismo.

Diciembre de 2002, darkveggie.

Traducción al inglés de darkveggie, junio de 2004.

Nota de traducción: *anargeek* sustituye *anarchogeek*. Aunque *anargeek* no es muy explicativo en inglés, tiene sentido a primera vista en castellano, ya que el lector conoce las palabras *anarquista* y *geek* (*anar* es la forma abreviada de *anarquista*). Dado que *anarchogeek* ya se ha usado como nombre de una blog (el de la plebe, de Indymedia: anarchogeek.com), se mantiene *anargeek*.

Copylefted de

Creative Commons AttributionNonCommercialShareAlike 2.0 license.

<http://www.hacklabs.org> Durante años, meses, días, nuestras redes y comunidades de individuos han intercambiado conocimiento, diseñado mundos y experimentado con aparatos y dispositivos.

Somos la expresión de miles de pensamientos, somos emigrantes en la ciudad y la red, buscamos un

lugar donde el pueblo llano y nuestras prácticas puedan abrir discontinuidades espacio-temporales.

Queremos deshacer la realidad y necesitamos un laboratorio para volver a unir sus elementos básicos. En una metrópolis atemorizada por una seguridad irreal y demasiados miedos reales, anhelamos crear un sitio lleno de imágenes hechas carne, de bytes que den vida al metal.

Nuestra mente colectiva está repleta de tecnología digital/analógica, info-comunicación, conocimiento compartido, difusión de conocimiento, catálisis de participación y mucho mucho más.

Los cuatro puntos cardinales ya no bastan como coordenadas. Ya que Marte está más cerca que nunca de la Tierra, no hay mejor momento que éste para una nueva constelación reticular, para una nueva geometría de las relaciones que pueda recopilar libremente el bioware de baja entropía, que sorprende y se siente sorprendido por efectos especiales llenos de vitalidad y afectos animados.

Reload, Hacklab Milano, 14 de septiembre de 2003